



340 OUTDOOR



Jouer par tous les temps ? La SPORT 340 OUTDOOR résiste à tous les caprices climatiques. Mais pas seulement puisque son plateau 6 mm reçoit un revêtement anti-reflets MATTOP. Plus d'excuses pour les coups manqués à cause des rayons du soleil ! En plus d'un très bon rebond, les premiers effets que vous donnerez à la balle seront parfaitement restitués. Rangement des raquettes et des balles, réglage du filet, la SPORT 340 OUTDOOR est une table complète offrant un grand confort d'utilisation. Reste maintenant à vous entraîner avant de défier vos amis.

Plus Cornilleau

340 OUTDOOR

- - 1er fabricant européen avec 60 ans d'expérience
- - Fabrication en France dans nos usines
- - Une durabilité des produits inégalée
- - SAV : disponibilité des pièces détachées pendant 5 ans minimum

- - Notice de montage claire et complète
- - Montage simplifié et rapide
- - 25 ans d'expérience de la compétition de haut niveau
- - Innovation permanente avec des concepts exclusifs : COMPACT Technology, DSI, MATTOP, .

Fiche technique

Référence	bleu : 133805 // vert : 0
Performance et confort de jeu	Panneau stratifié massif 6mm pour un très bon rebond Encadrement 50 mm Piètements 90 X 25 mm avec revêtement résine 3/4 Filet réglable en hauteur et tension Revêtement MAT TOP anti reflet avec très bonne restitution des effet
Sécurité d'utilisation	Système breveté DSI - 16 points de verrouillage Norme Européenne EN 14468-1 Déverrouillage centralisé
Ergonomie	Roues à pneus crantées grand diamètre Rangement balles et raquettes avec capot de protection Compact Technology pour un encombrement réduit
Résistance	Panneau en stratifié (résiste aux conditions extérieures et aux coups des raquettes) Traitement anticorrosion (alliage acier, zinc et aluminium) Bandes blanches inaltérables
Dimensions et poids	Rangement : L 1m83 x lg 0m75 x H 1m55 poids:59 kg
Garantie	3 ans (10 ans sur les plateaux)

Comparatif

Tables	Sécurité	Solidité	Ergonomie	Equipement	Jeu
510 OUTDOOR	10	10	10	8	8
540 OUTDOOR	10	9	9	7	8

www.cornilleau.com